

Dijagram arhitekture, wireframes i mockup aplikacije za vrednovanje digitalnih obrazovnih igara

Petrović, Ana

Supplement / Prilog

Publication year / Godina izdavanja: **2022**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:195:129639>

Rights / Prava: [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2024-04-24**

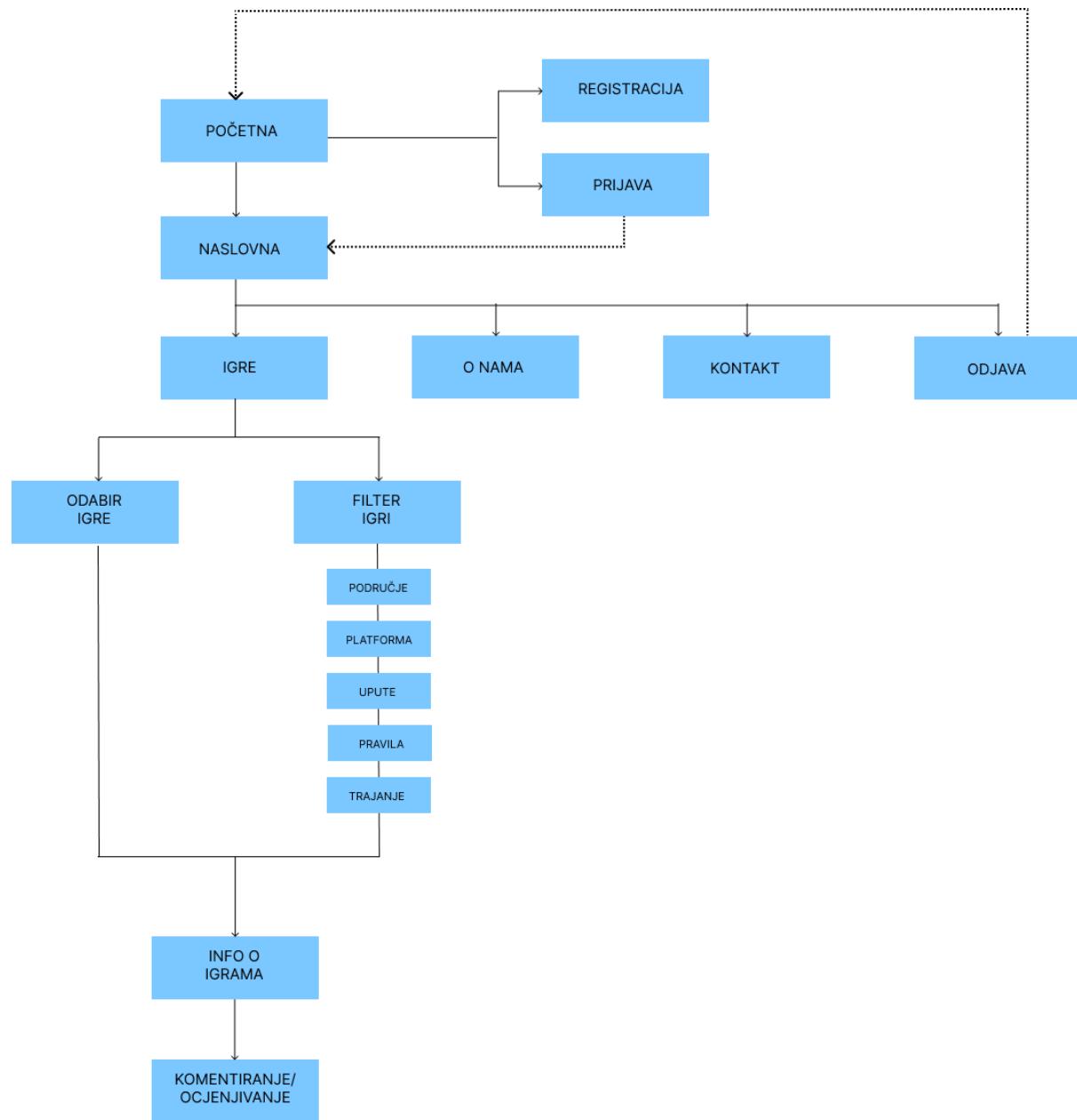


Repository / Repozitorij:

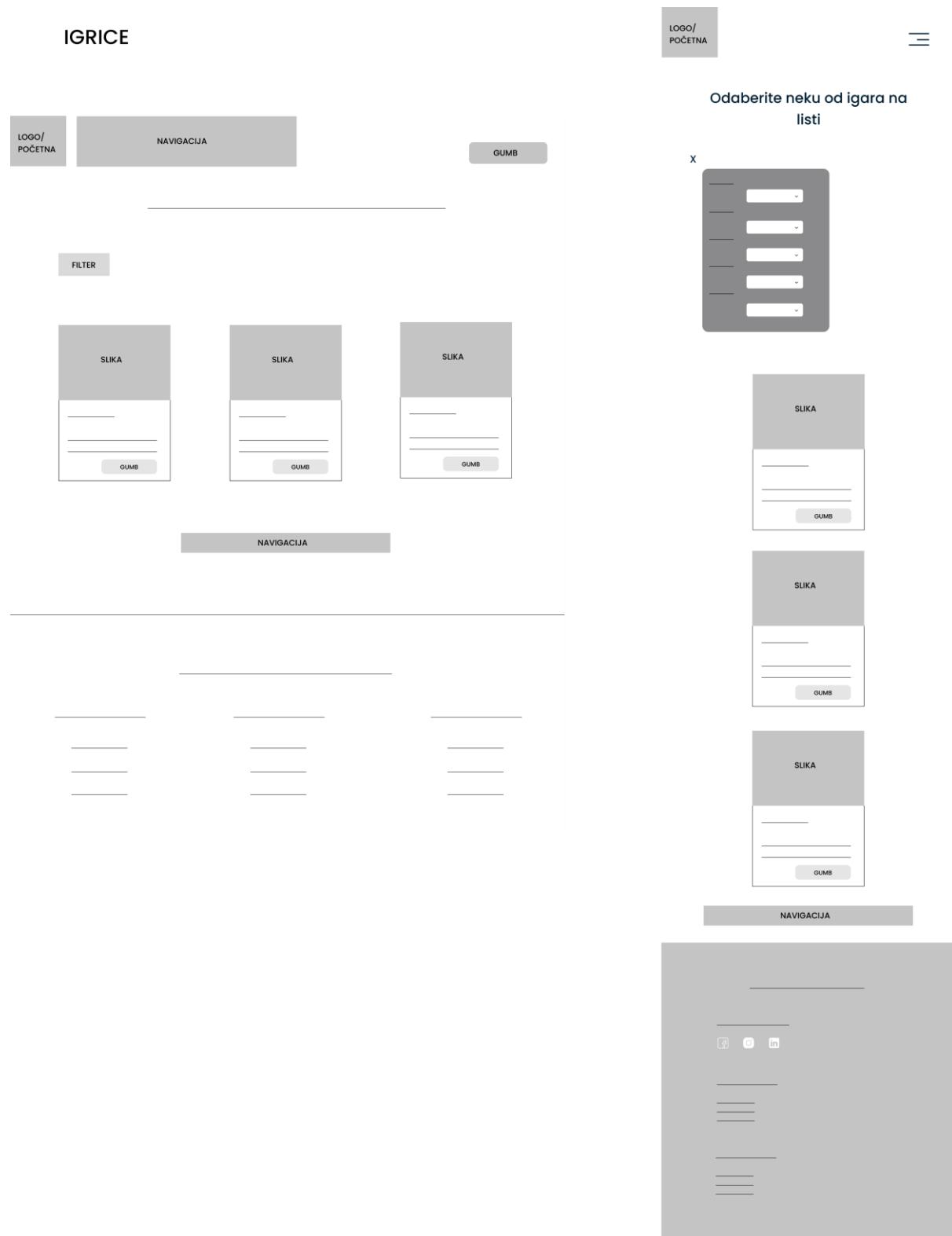
[Repository of the University of Rijeka, Faculty of Informatics and Digital Technologies - INFORI Repository](#)



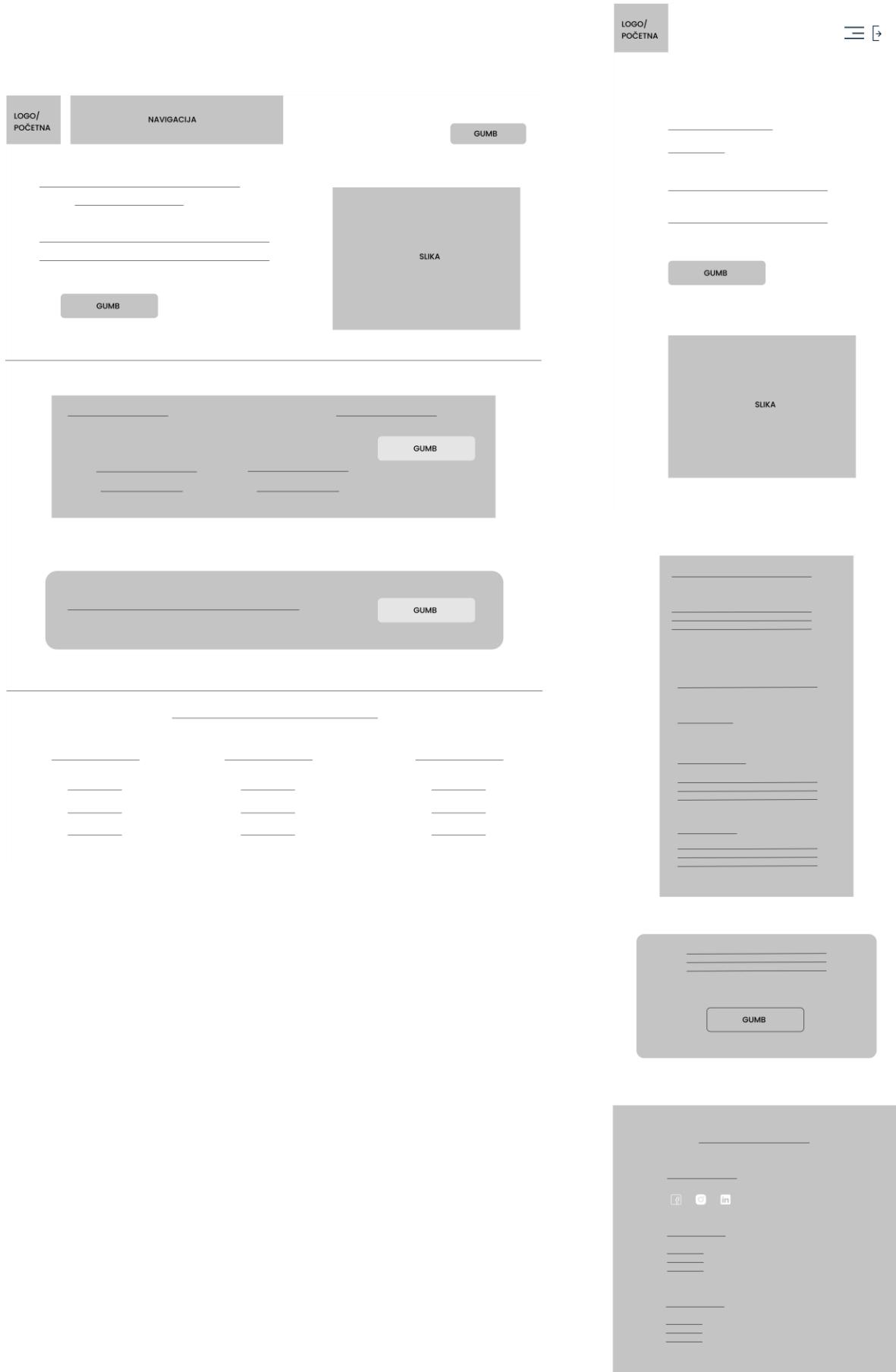
DIJAGRAM ARHITEKTURE:



WIREFRAMES:



POČETNA



WELCOME

LOGO/
POČETNA



LOGO/
POČETNA

GUMB

GUMB

GUMB



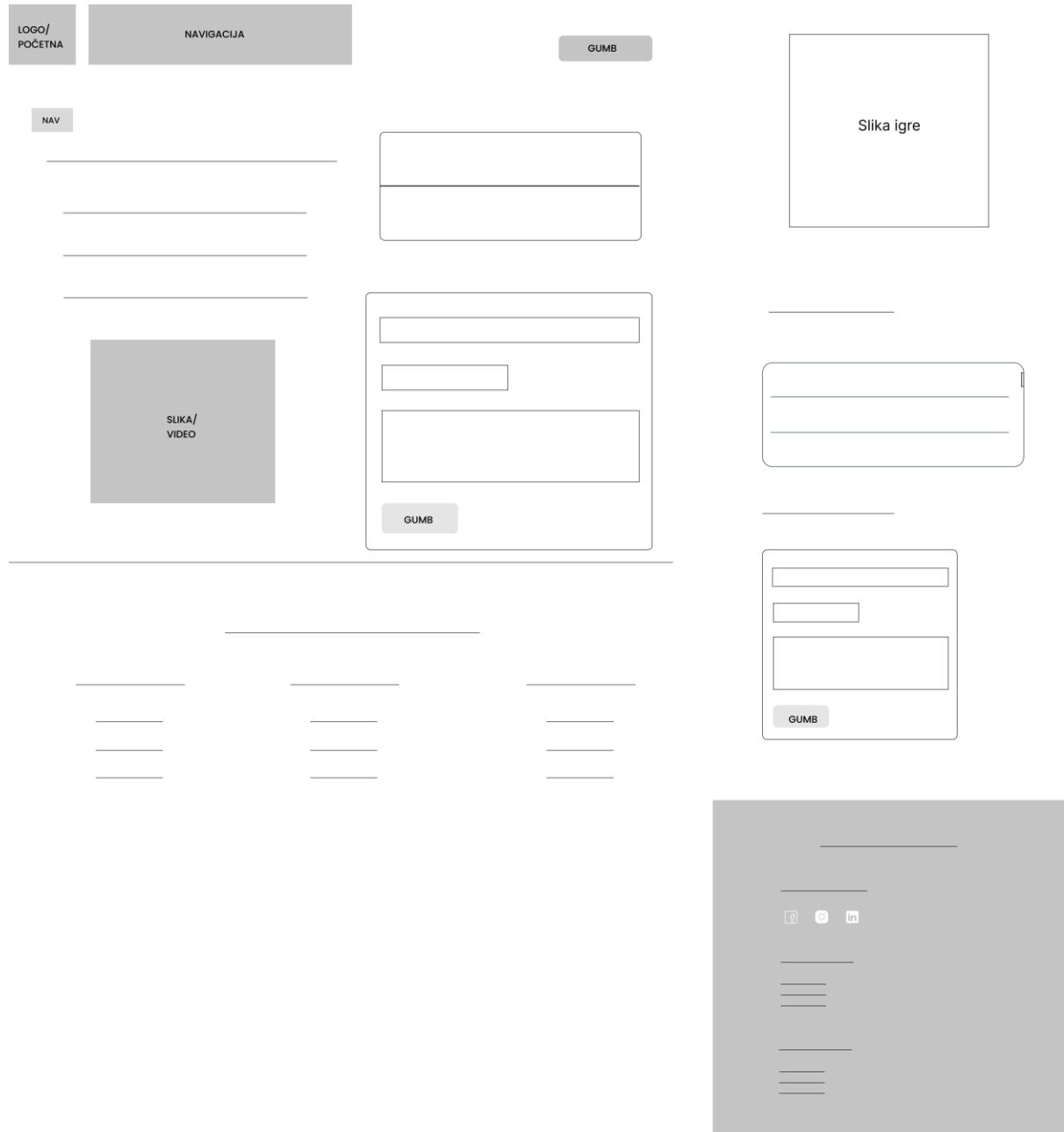
SLIKA

GUMB



SLIKA

IGRICA



REGISTRACIJA

LOGO/
POČETNA

GUMB

GUMB

LOGO/
POČETNA



A wireframe representation of a registration form. It features a large central input field with a placeholder line and four smaller input fields stacked vertically below it. A "GUMB" button is positioned at the bottom center of the form area. In the top right corner of the main form area, there is an "X" symbol indicating a close or delete function.

A wireframe representation of a registration form. It contains three horizontal input fields stacked vertically. Below these fields is a "GUMB" button. In the top right corner of the main form area, there is an "X" symbol.

PRIJAVA

LOGO/
POČETNA

GUMB

GUMB

LOGO/
POČETNA



A wireframe representation of a login form. It has a large input field with a placeholder line and two smaller input fields stacked vertically below it. A "GUMB" button is located at the bottom center. In the top right corner of the main form area, there is an "X" symbol.

A wireframe representation of a login form. It includes two horizontal input fields stacked vertically. A "GUMB" button is positioned below the second input field. In the top right corner of the main form area, there is an "X" symbol.

O NAMA

LOGO/
POČETNA

NAVIGACIJA

GUMB

LOGO/
POČETNA



SLIKA

GUMB

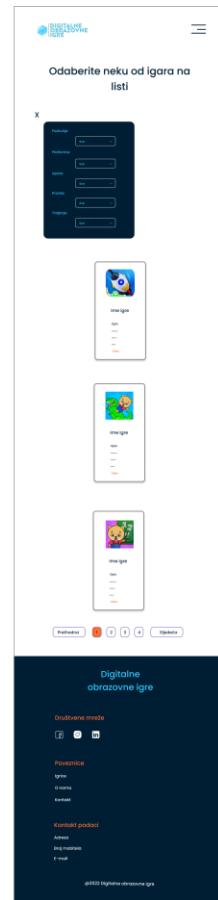
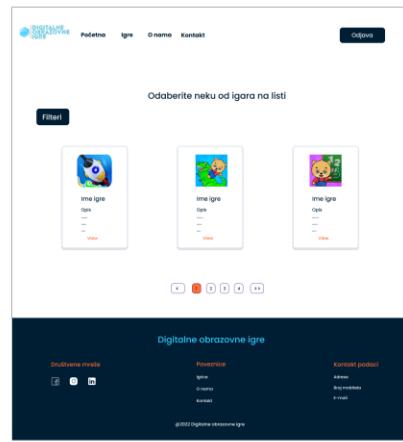
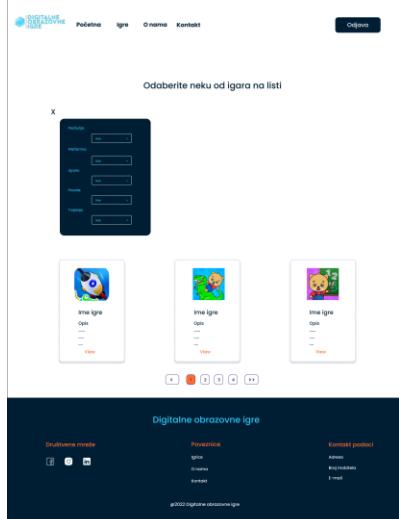
SLIKA



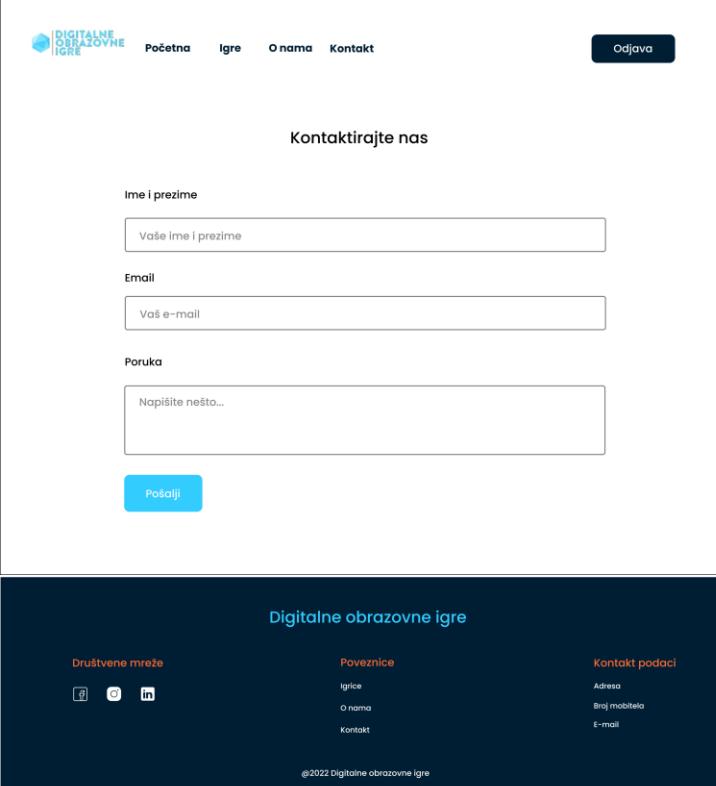
KONTAKT



MOCKUPS:



KONTAKT



DIGITALNE OBRAZOVNE IGRE

Početna Igre O nama Kontakt Odjava

Kontaktirajte nas

Ime i prezime

Email

Poruka

[Pošalji](#)

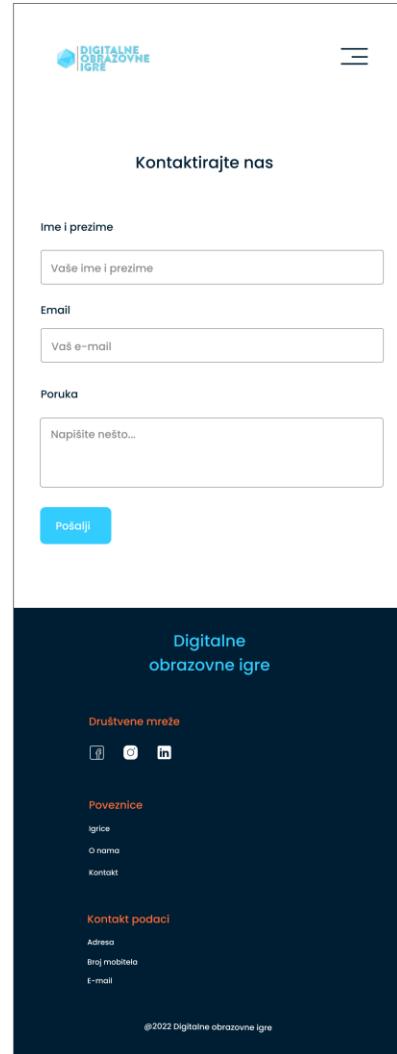
Digitalne obrazovne igre

Društvene mreže [Facebook](#) [Instagram](#) [LinkedIn](#)

Poveznice [Igrice](#) [O nama](#) [Kontakt](#)

Kontakt podaci [Adresa](#) [Broj mobitela](#) [E-mail](#)

@2022 Digitalne obrazovne igre



DIGITALNE OBRAZOVNE IGRE

Kontaktirajte nas

Ime i prezime

Email

Poruka

[Pošalji](#)

Digitalne obrazovne igre

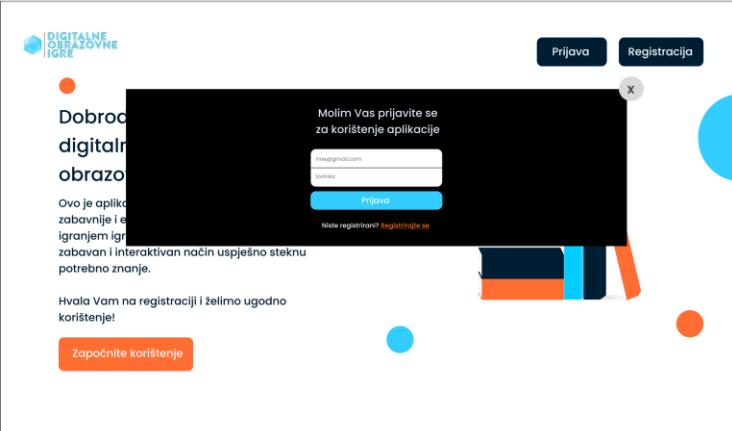
Društvene mreže [Facebook](#) [Instagram](#) [LinkedIn](#)

Poveznice [Igrice](#) [O nama](#) [Kontakt](#)

Kontakt podaci [Adresa](#) [Broj mobitela](#) [E-mail](#)

@2022 Digitalne obrazovne igre

PRIJAVA



Dobrodošli na digitalne obrazovne igre!

Ovo je aplikacija koja će vam omogućiti zabavljivo i edukativno igranje igara. Sistem je dizajniran za uživanje u zabavan i interaktivnim načinom uspješno steknu potrebno znanje.

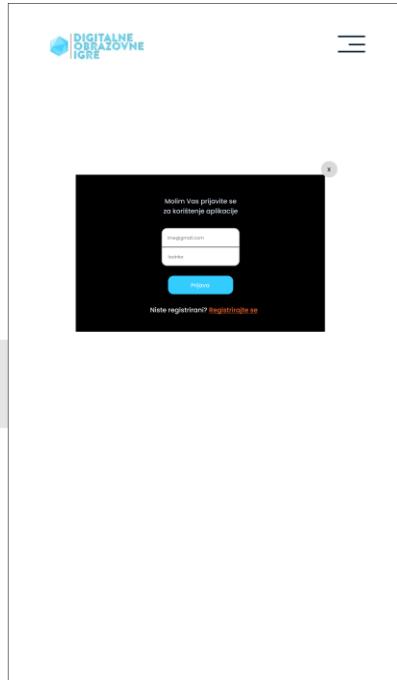
Hvala Vam na registraciji i želimo ugodno korištenje!

Započnite korištenje

Molim Vas prijavite se za korištenje aplikacije

[Prijava](#) [Registracija](#)

Niste registrovani? [Registrujte se](#)



DIGITALNE OBRAZOVNE IGRE

Molim Vas prijavite se za korištenje aplikacije

[Prijava](#)

Niste registrovani? [Registrujte se](#)

IGRE

DIGITALNE OBRAZOVNE IGRE

Početna Igre O nama Kontakt Odjava

Naslov igre

←

Opis igre

[Poveznica za preuzimanje igre](#)



Komentari nastavnika:

Dodaj komentar:

Ime:

Ocjena:

Komentar:

[Objavi](#)

©2022 Digitalne obrazovne igre

DIGITALNE OBRAZOVNE IGRE

Naslov igre

←

Opis igre

[Poveznica za preuzimanje igre](#)



Komentari nastavnika

Dodaj komentar

Ime:

Ocjena:

Komentar:

[Objavi](#)

Digitalne obrazovne igre

Društvene mreže

Poveznice

Igrice O nama Kontakt

Kontakt podaci

Adresa Broj mobitela E-mail

©2022 Digitalne obrazovne igre

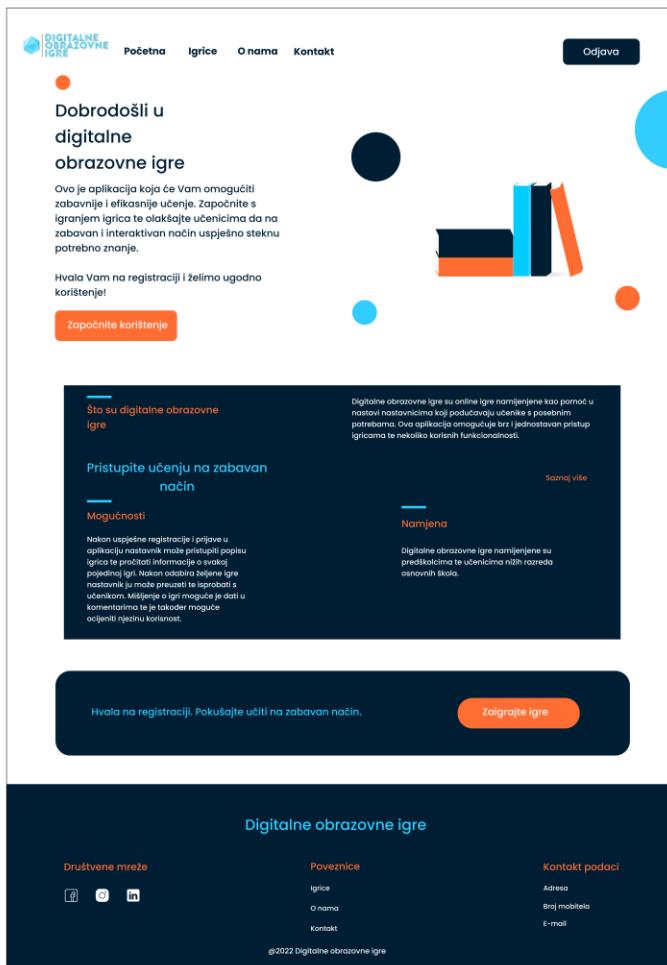
Dobrodošli u digitalne obrazovne igre

Ovo je aplikacija koja će Vam omogućiti zabavnije i efikasnije učenje. Započnite s igranjem igrica te olakšajte učenicima da na zabavan i interaktivan način uspiješno steknu potrebno znanje.

Hvala Vam na registraciji i želimo ugodno koristenje!

Započnite koristenje

POCETNA



Dobrodošli u digitalne obrazovne igre

Ovo je aplikacija koja će Vam omogućiti zabavnije i efikasnije učenje. Započnite s igranjem igrica te olakšajte učenicima da na zabavan i interaktivan način uspiješno steknu potrebno znanje.

Hvala Vam na registraciji i želimo ugodno koristenje!

Započnite koristenje

Što su digitalne obrazovne igre

Pristupe učenju na zabavan način

Mogućnosti

Nakon uspešne registracije, igrice u digitalnim obrazovnim igrama pružaju popis igrica te podatke o svakoj pojedinoj igri. Nakon odabira željene igre nastavnik ju može preuzeti i isprobati s učenicom. Misijanje o igri moguće je dati u komentarima te je takođe moguće odjeljiti njenu kategoriju.

Namjena

Digitalne obrazovne igre namijenjene su predškolcima te učenicima iz 1. razreda osnovnih škola.

Saznajte više

Zaigrajte igre

Hvala na registraciji. Pokušajte učiti na zabavan način.



Što su digitalne obrazovne igre

Digitalne obrazovne igre su online igre namijenjene kao pomoć u nastavi nastavnicima koji podučavaju učenike s posebnim primjenama. Dvije funkcije su: igraj i uči te i jednostavan pristup igricama te nekoliko korisnih funkcija.

Pristupe učenju na zabavan način

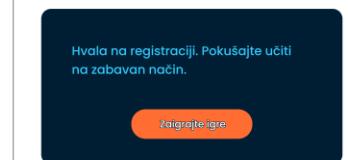
Saznajte više

Mogućnosti

Nakon uspešne registracije i prijave u aplikaciju nastavnik može pristupiti popisu igrica te pročitati informacije o svakoj pojedinoj igri. Nakon odabira željene igre nastavnik ju može preuzeti te isprobati s učenicom. Misijanje o igri moguće je dati u komentarima te je također moguće odjeljiti njenu kategoriju.

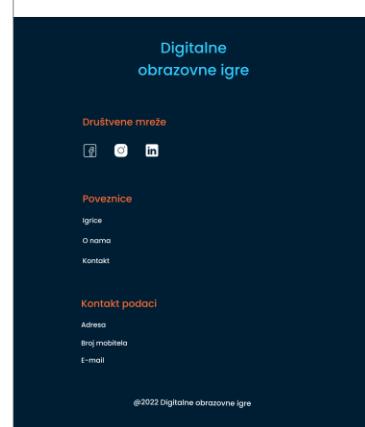
Namjena

Digitalne obrazovne igre namijenjene su predškolcima te učenicima iz 1. razreda osnovnih škola.



Hvala na registraciji. Pokušajte učiti na zabavan način.

Zaigrajte igre



Digitalne obrazovne igre

Društvene mreže

Poveznice

Igrice

O nama

Kontakt

Kontakt podaci

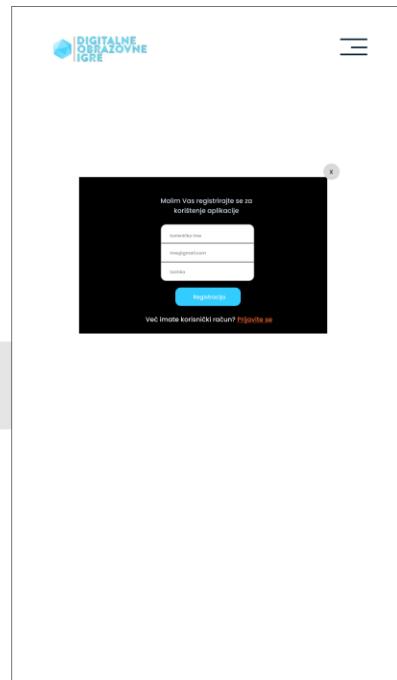
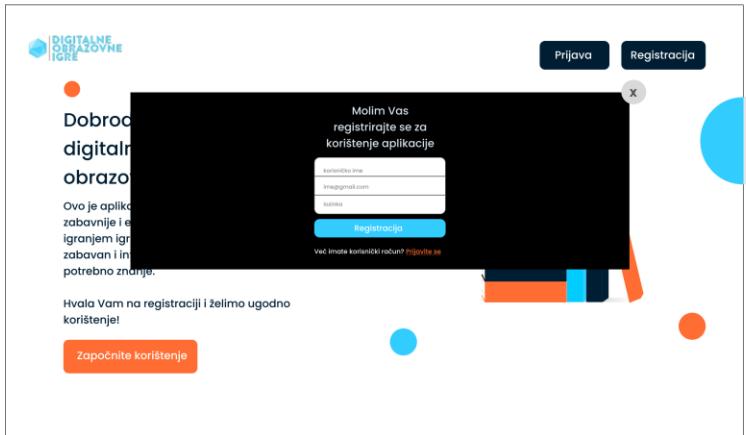
Adresa

Broj mobitela

E-mail

@2022 Digitalne obrazovne igre

REGISTRACIJA



O NAMA



Saznajte više o nama

Učenje temeljeno na igri (eng. Game-Based Learning – GBL) je pristup koji uključuje korишtenje digitalnih igara cilj je svrha ostvarivanja određenih ishoda učenja. Danas se sve više koristi za motiviranje učenika, povećanje njihova angažmana te poboljšanje samih rezultata učenja.

Igra je prirodna aktivnost djece i moguće ju je, osim za stjecanje znanja, koristiti i za razvoj sposobnosti i spremnosti učenika za rješavanje problema, donošenje odluka, metakogniciju, kritičko mišljenje, kreativnost i inovativnost. Također, koristenjem igre u učenju, učenici mogu učiti kako je moguće razvijati vještine komunikacije i suradnje te informacijsku i digitalnu spremnost već od najranog dobi.

Digitalne igre i učenje imaju mnogo toga zajedničkog:

- Postoje obvezujuće navedeni ciljevi koje igrač mora dostići.
- Igrači i učenici motivirani su za postizanje tih ciljeva. Za postizanje tih ciljeva oni moraju biti aktivi.
- Uspešno igra, tj. učenje zahtijeva određenu kolicinu napora i vještinsku rješavanja problema.
- Službenost zadatka tj. izazova povećava se tijekom igre tj. učenja.
- Igrači i učenici dobivaju povratne informacije preko rezultata koji postižu. Napredak je stoga odmah vidljiv.

[Započnite korištenje](#)

Digitalne obrazovne igre

Društvene mreže

[Facebook](#) [Instagram](#) [LinkedIn](#)

Poveznice

[Igre](#) [O nama](#) [Kontakt](#)

Kontakt podaci

Adresa
Broj mobitela
E-mail

@2022 Digitalne obrazovne igre



Saznajte više o nama

Učenje temeljeno na igri (eng. Game-Based Learning – GBL) je pristup koji uključuje korишtenje digitalnih igara cilj je svrha ostvarivanja određenih ishoda učenja. Danas se sve više koristi za motiviranje učenika, povećanje njihova angažmana te poboljšanje samih rezultata učenja.

Igra je prirodna aktivnost djece i moguće ju je, osim za stjecanje znanja, koristiti i za razvoj sposobnosti i spremnosti učenika za rješavanje problema, donošenje odluka, metakogniciju, kritičko mišljenje, kreativnost i inovativnost. Također, koristenjem igre u učenju, učenici mogu učiti kako je moguće razvijati vještine komunikacije i suradnje te informacijsku i digitalnu spremnost već od najranog dobi.

Digitalne igre i učenje imaju mnogo toga zajedničkog:

Postoje obvezujuće navedeni ciljevi koje igrač mora dostići.

Igrači i učenici motivirani su za postizanje tih ciljeva. Za postizanje tih ciljeva oni moraju biti aktivi.

Uspešna igra, tj. učenje zahtijeva određenu kolicinu napora i vještinsku rješavanja problema.

Službenost zadatka tj. izazova povećava se tijekom igre tj. učenja.

Igrači i učenici dobivaju povratne informacije preko rezultata koji postižu. Napredak je stoga odmah vidljiv.

[Započnite korištenje](#)

Digitalne obrazovne igre

Društvene mreže

[Facebook](#) [Instagram](#) [LinkedIn](#)

Poveznice

[Igre](#) [O nama](#) [Kontakt](#)

Kontakt podaci

Adresa
Broj mobitela
E-mail

@2022 Digitalne obrazovne igre

WELCOME

